

# ÍNDICE DE CONTENIDOS

<b>CAPÍTULO 1 Análisis contextual: Covid-19 y tecnología .....</b>	<b>4</b>
1.1. El contexto covid-19 en aplicaciones .....	5
1.2. El contexto sociocultural de las aplicaciones .....	7
1.3. Nuevas tendencias del mercado de aplicaciones móviles .....	7
1.4. La nueva tendencia de turistas experienciales .....	9
1.5. El gran interés sobre la salud y el bienestar del cuerpo.....	12
1.6. Contexto sobre la hostelería en Málaga.....	13
1.7. La importancia de la tecnología en la hostelería .....	14
<b>CAPÍTULO 2 Análisis de la Realidad Aumentada en las <i>apps</i> móviles: atención especial a la hostelería .....</b>	<b>17</b>
2.1. Definición terminológica de la realidad aumentada .....	18
2.2. Evolución histórica de la realidad aumentada .....	18
2.3. Ventajas y desventajas de la realidad aumentada .....	22
2.4 La tipología de la realidad aumentada.....	23
2.5 Características de una aplicación móvil con realidad aumentada .....	25
2.6. Aplicaciones con realidad aumentada en restaurantes .....	25
2.7. Ventajas del uso de la realidad aumentada en restaurantes .....	29
<b>CAPÍTULO 3 Análisis del Big Data y propuesta de indicadores para la hostelería .....</b>	<b>31</b>
3.1. El Big Data como estrategia multifuncional en las empresas .....	32
3.2. Definición terminológica del Big Data.....	32
3.3. Evolución histórica del Big Data.....	33
3.4. Composición del Big Data.....	35
3.5. Características del Big Data .....	37
3.6. Elementos que forman el proceso del Big Data .....	39
3.7. Desafíos del Big Data .....	40
3.8. Ventajas generales del Big Data en el sistema de gestión de procesos en el restaurante.....	41
3.9. La ingeniería de menús con el Big Data .....	43
3.10. Los KPIs ( <i>Key Performance Indicators</i> ) propuestos con Big Data .....	45
<b>CAPÍTULO 4 Conclusiones.....</b>	<b>49</b>
<b>CAPÍTULO 5 Bibliografía.....</b>	<b>51</b>